Tél : +352 27 39 351
Fax : +352 27 39 52 68
Email : formation@oxiane.lu

Scrum Master (PSM) – (version française)

Cette formation pratique, ponctuée par la certification Scrum Master, est destinée à tous les membres de l'équipe logiciel : chefs de projet, chefs d'équipe, directeurs de développement, chefs de produit, architectes logiciels, architectes de systèmes d'information, testeurs, directeurs des systèmes d'information et responsables techniques…

Il est demandé d'avoir lu un ouvrage sur Scrum.
Voici une liste d'ouvrages recommandée :
– « Agile Project Management With Scrum » de K. Schwaber
– « Agile Estimating And Planning » de Mike Cohn
– « User Stories Applied: For Agile Software Development » de Mike Cohn

Pour aller plus loin, d'autres ouvrages importants :
– « Succeeding with Agile: Software Development Using Scrum » de Mike Cohn
– « Agile Retrospective: Making Good Teams Great » de Esther Derby, Diana Larsen

Théorie : 30% – Pratique : 70%

Ce stage vous préparera à votre futur rôle de Scrum Master. Vous apprendrez à initier, planifier et conduire un projet Scrum, en impliquant et en faisant collaborer les différents acteurs du projet.

Détails

- Code : MP-SCM
- Durée : 2 jours (14 heures)

Public
- Architectes
- Chefs de projets
- Developpeurs
- Directeurs de projets

Pré-requis
- Connaissances de base dans le domaine des méthodes Agiles. Bon niveau d\'anglais pour l\'examen.

Objectifs
- Planifier, Initier et Conduire un projet Scrum
- Etablir la planification d'une release Agile avec les user stories et story points
- Gérer et motiver les équipes Scrum dans la planification des Sprints, les revues et rétrospectives
- Identifier, impliquer et faire collaborer les différents intervenants dans le projet Scrum
- Créer un environnement propice à la créativité et la performance de l'équipe Scrum

Programme

Vue d'ensemble de l'agilité

- Pourquoi l'agile ? Limite des méthodes classiques
- Les principes agiles
- Les bénéfices
- Lever les idées reçues
- Comparatif avec les méthodes traditionnelles
- Les origines et le manifeste
- Présentation de Scrum et autres méthodes agiles
- Echanges
- Analyse et partage d'expériences

L'organisation Scrum, les rôles

- Scrum Master, Product Owner, équipe de développement
- Product Owner (PO) : représentant des clients et des utilisateurs
    - Maximiser la valeur du produit développé
- Scrum Master (SM) : responsable de la méthode
    - Maximiser la valeur produite par l'équipe
- Attributions et quotidien du Scrum Master
- Responsabilités croisées entre Scrum Master et Product Owner
- Mise en situation
- Analyse et réflexion sur les rôles
- Création et gestion d'un Product Backlog
    - Estimation des items du Product Backlog
    - Les besoins des utilisateurs
    - Les User Stories
    - Le Scrum Master par rapport au Product Backlog
    - Collaboration entre le Product Owner, le Scrum Master et l'équipe autour du Product Backlog
    - Evolution du Product Backlog
    - Travaux pratiques
    - Mise en place d'un Product Backlog
    - Travail sur les Users Stories
- Organisation projet
    - Les outils de management visuel (backlog produit,

scrum board, kanban board)
    - Rythme de travail
    - Communiquer, coacher, motiver et augmenter la performance de l'équipe
    - Management des équipes distantes
    - Mise en situation
    - Améliorer la performance des équipes
    - Planifier le projet
- Sprint
    - Incrément et livrables
- Daily Scrum
    - Point sur les tâches et les difficultés
- Réunion de planification
    - Estimer le quoi et le comment pour le prochain Sprint
- Revue de Sprint
    - Valider ce qui a été produit
- Rétrospective de Sprint
    - Les points d'amélioration
- Sprint Backlog
    - Gestion des plus-values
- Travaux pratiques
    - Mise en place de Sprints
    - Jeux de rôle autour des réunions

Préparation à la certification

- Conseils pour l'examen
- Examen blanc avec correction commentée
- Mise en situation à blanc dans les conditions d'examen

Certification

- Ce cours prépare les stagiaires au passage de la certification Professional Scrum Master I de Scrum.org
- L'examen (QCM en anglais) n'est pas inclus dans les 2 jours de formation, il sera à réaliser après la formation

Modalités

- Type d'action :Acquisition des connaissances
- Moyens de la formation :Formation présentielle – 1 poste par stagiaire – 1 vidéo projecteur – Support de cours fourni à chaque stagiaire
- Modalités pédagogiques :Exposés – Cas pratiques – Synthèse
- Validation :Exercices de validation – Attestation de stages