

Angular Material

Introduction à l'utilisation des composants graphiques d'Angular Material

Si l'on veut construire une voiture, on n'a pas besoin de réinventer la roue. C'est ainsi qu'Angular Material nous permet d'utiliser un large panel de composants (les plus utilisés dans la création d'un site internet).

Détails

- Code : XW-AM
- Durée : 2 jours (14 heures)

Public

- Analystes
- Architectes
- Chefs de projets
- Développeurs

Pré-requis

- Connaître Angular
- Connaître JavaScript et TypeScript
- Connaître HTML, JavaScript et CSS3

Objectifs

- Savoir utiliser les différents composants d'Angular Material
- Savoir créer son propre thème Angular Material

Programme

Introduction

- Material Design
- NodeJS et npm
- Angular CLI - Schematics
- Premier pas avec Angular Material

Les composants Forms Controls

- Autocomplete
- Checkbox
- Datepicker
- Form field
- Input
- Radio button
- Select
- Slider
- Slide toggle

Les composants Navigation

- Menu
- Sidenav
- Toolbar

Les composants Layout

- Card
- Divider
- Expansion Panel
- Grid list
- List
- Stepper

- Tabs
- Tree

Les boutons et indicateurs

- Button
- Button toggle
- Badge
- Chips
- Icon
- Progress spinner
- Progress bar

Les popups & Modals

- Bottom Sheet
- Dialog
- SnackBar
- Tooltip

Le composants Data table

- Paginator
- Sort header
- Table

Personnaliser votre application

- Appliquer un thème existant
- Appliquer le theme sur vos composants
- Choisissez votre Typographie
- Personnaliser le style de vos composants
- Créer vos contrôles de champs de formulaire personnalisés
- Elevation helpers

Modalités

- Type d'action :Acquisition des connaissances
- Moyens de la formation :Formation présentielle - 1 poste par stagiaire - 1 vidéo projecteur - Support de cours fourni à chaque

stagiaire

- **Modalités pédagogiques** : Exposés - Cas pratiques - Synthèse
- **Validation** : Exercices de validation - Attestation de stages