

Eclipse

Maîtriser Eclipse pour être efficace dans son développement Java

Eclipse s'est imposé dans le milieu très concurrentiel des environnements de développement pour Java en proposant une plate-forme commune, gratuite et open-source.

Eclipse est aussi et surtout une plate-forme « ouverte », modifiable à souhait par l'ajout de « plugins ».

Par l'investissement d'IBM et les nombreux autres contributeurs, Eclipse a gagné en fonctionnalités et complexité à un tel point qu'un développeur expérimenté découvre chaque jour de nouvelles astuces de productivité.

Ce cours permet d'aller à la découverte de toute la puissance d'Eclipse pour le développement d'applications Java.

Détails

- Code : JV-EC1
- Durée : 2 jours (14 heures)

Public

- Architectes
- Chefs de projets
- Consultants
- Développeurs
- Ingénieurs

Pré-requis

- Connaissance du langage Java

Objectifs

- Devenir opérationnel avec Eclipse
- Gagner en productivité dans le développement en Java

Programme

Découverte d'Eclipse

- Présentation, historique
- Installation, paramétrage
- Prise en main
- Projets, workspace
- Perspectives, vues, éditeurs
- Agencement de l'espace de travail
- Préférences
- Mises à jour

Utilisation d'Eclipse

- Manipulation des ressources
- Utilisation des signets
- Filtrage des erreurs
- Recherche
- Comparaisons

Programmation Java

- Edition de code Java
- Navigation dans le code
- Refactorings
- Paramétrage du projet
- Générations de tests JUnit
- Utilisation de JUnit

Exécution et Debuggage

- Différents types de breakpoints
- Remote debug
- Mesure de performance

Programmation Web

- Utilisation du WTP avec Tomcat
- Lancement d'une application web
- Importation/Exportation

Organiser l'espace de travail

- Personnalisation des perspectives
- Utilisation des WorkingSets
- Utilisation de Mylyn

Compléments

- Travailler avec CVS
- Travailler avec Subversion
- Utilisation de M2Eclipse
- Utilisation de scripts Ant
- Initiation à JRebel
- Outils externes

Astuces et productivité

- Sans les mains !
- Utilisation de mousefeed

• Choix des raccourcis clavier

• Templates

Modalités

- **Type d'action** :Acquisition des connaissances
- **Moyens de la formation** :Formation présentielle - 1 poste par stagiaire - 1 vidéo projecteur - Support de cours fourni à chaque stagiaire
- **Modalités pédagogiques** :Exposés - Cas pratiques - Synthèse
- **Validation** :Exercices de validation - Attestation de stages