

TypeScript

Découvrir les nouvelles fonctionnalités d'ECMAScript 6 et apprendre à développer une application en TypeScript

Afin de réaliser des applications Web dynamiques structurées, il est possible de choisir l'un des nombreux frameworks Javascript comme Angular ou ReactJS. Il reste tout de même nécessaire de maîtriser le développement avec ECMA Script 6, TypeScript, et la gestion des modules avec WebPack.

Ce langage permet d'améliorer et de sécuriser la production de code JavaScript « transpilé » qui présente l'avantage d'être interprété dans tous les navigateurs récents.

Détails

- **Code** : XW-TYS
- **Durée** : 2 jours (14 heures)

Public

- Développeurs Back
- Développeurs Front

Pré-requis

- Connaître les bases de JavaScript et/ou Connaître la POO

Objectifs

- Revoir les bases de la programmation JavaScript
- Découvrir les fonctionnalités avancées JavaScript ES6
- Maîtriser la programmation objet JavaScript
- Réaliser une application avec TypeScript

Programme

Rappels JavaScript

- Programmation fonctionnelle
- Syntaxe
- Organisation de code
- Variables et portée
- Conditionnelles et boucles
- Fonctions
- Isolation de code
- Bonnes pratiques, pièges et anti-pattern

Outils

- Développement
- Transpilation

Nouveautés ECMA Script 2015

- Support
- Variables et portée
- Templates et interpolation
- Boucles ("for ... of", itérateurs)

- Fonctions "flèches" et paramètres
- Modules
- Classes et héritage
- Promesses
- Déstructuration
- Générateurs
- Mais aussi : Symbol, Map, Set, Arrays

TypeScript

- Typage statique
- Typage générique
- Interfaces
- Classes
- Modules
- Énumérations
- Paramètres optionnels
- Unions
- Alias

Modalités

- **Type d'action** :Acquisition des connaissances
- **Moyens de la formation** :Formation présentielle - 1 poste par stagiaire - 1 vidéo projecteur - Support de cours fourni à chaque stagiaire
- **Modalités pédagogiques** :Exposés - Cas pratiques - Synthèse
- **Validation** :Exercices de validation - Attestation de stages